



# Ricardo Vidal Lynch

Diseñador Digital – Máster en Ingeniería

[www.buenalynch.com](http://www.buenalynch.com)

## Resumen

Diseñador de Interacción, apasionado por el diseño, arte, datos, música, tecnología, educación, política y cómo dar forma al futuro a través de soluciones inteligentes que enriquecen a la sociedad.

+8 años de experiencia conceptualizando, guiando y desarrollando soluciones tecnológicas de diseño + ingeniería. Ex Subdirector de Interdisciplina y Alianzas en Exploratec UDD.

Actualmente enfocado en Diseño de Interacción, UX/UI y plataformas digitales.

## Experiencia Laboral



**OutThink** | Barcelona, España

- **Diseño Web** | Contractor, noviembre 2024 - actualidad

Diseño y desarrollo web, creación y mantenimiento de librerías de componentes y sistema de diseño, creación de animaciones en distintos formatos para canales digitales.



**Exploratec, Universidad del Desarrollo** | Santiago, Chile

- Subdirector de interdisciplina y alianzas | mayo 2022 - agosto 2024

Diseño y desarrollo de la cartera de cursos Interdisciplinares entre las carreras de Diseño e Ingeniería, y acercando a los alumnos al trabajo con los sectores público y privado.

- Coordinador de Diseño | agosto 2019 - abril 2022

Gestión de proyectos tecnológicos y asistencia a alumnos de facultades de ingeniería y diseño.

## Educación

2024 - 2025 **Elisava Escuela de Diseño e Ingeniería**

Master en Ingeniería de Diseño Industrial

2014 - 2018 **Universidad del Desarrollo**

Grado y título profesional: Diseño de Interacción Digital

2017 - 2021 **Universidad de los Andes**

Estudios de Derecho y Ciencias Jurídicas

## Premios y Reconocimientos

- 2024 • Nominado premio “Mejor Alumni”, categoría Liderazgo e Innovación, UDD
- 2024 • Beca 50%, Máster de Ingeniería de Diseño Industrial, Elisava
- 2023 • Anfitrión de BioDesign and Industry Week, UDD + UC Davis
- 2022 • Ponente y expositor en ExpolImpacto, UDD
- 2022 • Premio de excelencia al Mejor Profesor, Plan Común de Diseño, UDD
- 2021 • Ponente y expositor en Seminario XR, RealiTec
- 2021 • Autor de artículo para publicación “Experiencias docentes en 1000 palabras”
- 2020 • Nominado premio “Mejor Alumni”, categoría Liderazgo e Innovación, UDD
- 2020 • Anfitrión de Seminario de Exploración Tecnológica, UDD + UC Davis

## Referencias

- **Kanav Bhama**  
VP of Growth, Finance and Operations
  - OutThink
- in [@ Kanav Bhama](#)  
✉ kanav.bhama@outthink.io
- **Nicolás Goluboff Hamuy**  
Director de ExploraTec, Universidad del Desarrollo
- in [@ Nicolás Goluboff Hamuy](#)  
✉ ngoluboff@udd.cl
- **Alejandra Amenábar**  
Decana Facultad de Diseño, Universidad del Desarrollo
- 🌐 [UDD Profile](#)  
✉ aamenabar@udd.cl
- **Christina Cogdell**  
Faculty member, UC Davis
- in [@ Christina Cogdell](#)  
✉ cgcogdell@ucdavis.edu

## Hobbies e intereses

- Technology
- Computers
- Programming
- XR + VR + AR
- Politics
- Science
- Skate and longboard
- Climbing
- Videogames

## Experiencia previa



**Gux Technologies** | Santiago, Chile

- Product Manager | enero - agosto 2019

Gestión y líder de distintos proyectos de la cartera de clientes. Rol de Product Owner. Entre proyectos destacados y con mayor participación:

-  **Futbowl**

Diseño de software, arquitectura de datos, desarrollo de hardware y estrategia para juego de fútbol inmersivo. Instalado en varios centros comerciales de todo el país.

## Experiencia docente



**Universidad del Desarrollo**

**Facultad de Diseño**

- Docente | marzo 2019 - Agosto 2024

Profesor titular en diversas asignaturas, para las distintas menciones:

Mención: Diseño de Interacción Digital

- Taller de Interacción V (2022-2024)
- Taller Integrado (2022-2024)
- Programación Creativa (2020)

Mención: Diseño Gráfico

- Taller de Diseño Web y Aplicaciones Móviles (2019 - 2021)

Mención: Plan Común

- Programación (2019 - 2022)
- Producción de Imágenes (2019)

**Facultad de Ingeniería**

- Docente en Programa: Maker Academy | marzo 2018 – diciembre 2019

- Realidad Virtual (2018 – 2019)
- Electrónica (2018 – 2019)

**Cursos interdisciplinarios transversales**

- [Semana i](#) | junio 2023 - actualidad

Curso de prototipado para innovación en países del Caribe y Centro América

## Otros proyectos



**FIM: Fisicalización Interactiva de Mapas**

- Desarrollo de proyecto para Siemens Fabric | 2021
  - Visualización de datos interactiva para Municipalidad de La Reina | 2022
- Dirección de equipo de diseñadores y estudiantes de las Escuelas de Diseño e Ingeniería en el desarrollo de la plataforma.



**Controladores no-code, herramientas educativas** | 2021 - actualidad

Diseño y desarrollo de herramientas educativas, para transmitir contenidos complejos como programación, electrónica, física, geometría, entre otros.



**Aplicación AR: experiencias artísticas inmersivas** | 2020 - actualidad

Diseño y desarrollo de aplicación (en Unity) para narrativa audiovisual con realidad aumentada sobre piezas literarias y obras de arte.